Лабораторная работа №5

“Назначение отладчика. Понятие и назначение дизассемблера”

Ответы на вопросы:

Задание 1

Отладчик VC++ используется для нахождения ошибок в программе, будь то утечки памяти или некорректные преобразования в программе, что приводит к неправильному ответу.

Задание 2

Отладчик VC++ позволяет начать отладку тремя способами, их можно использовать по отдельности, а можно и все вместе: с использование точки останова, шаг с заходом(F11), шаг с обходом(F10).

Задание 3

Точка останова – точка на строке(адрес строки), перед которой необходимо остановиться во время отладки через F5.

Задание 4

Точки останова можно установить левее строки, где расположен номер строки.

Задание 5

Отладчик можно запустить через F5, а можно и через шаг с заходом(F11) и через шаг с обходом(F10).

Задание 6

Режим отладки даёт возможность наблюдать, как работает программа пошагово, как у неё меняются значения, какие переменные инициализируются и что с ними происходит потом.

Задание 7

Можно навести мышку во время отладки программы на нужную нам переменную и изменить её значение, то же самое можно сделать и во вкладке “Видимые”, где отображаются инициализированные переменные.

Задание 8

В отладчике есть следующие окна: Видимые, Локальные, память, дизассемблерный код, стек вызовов.

Задание 9

Окно памяти необходимо для того, чтобы анализировать и представлять, какое количество памяти потребляет программа и как она с ней работает.

Задание 10

Задание 11

Задание 12